

## **\*Faire parler les ordinateurs\***

### **1. Des programmes pour parler, un défi insurmontable**

Depuis les débuts de l'informatique, les chercheurs tentent de doter les machines de la parole. Les premières approches basées sur des règles ont échoué face à la complexité du langage humain, poussant au développement de nouvelles méthodes.

### **2. Apprendre en faisant : la révolution de l'apprentissage statistique**

L'apprentissage statistique a marqué un tournant en permettant aux machines d'extraire des régularités à partir de vastes ensembles de données. Toutefois, cette approche nécessite d'énormes quantités de données annotées et un travail de préparation conséquent.

### **3. Apprendre à représenter le monde**

L'émergence des réseaux de neurones et des représentations vectorielles, comme \*word2vec\*, a permis aux machines de mieux comprendre les relations entre les mots et de modéliser des significations plus complexes.

### **4. Les surprenants pouvoirs des transformeurs**

L'architecture des transformeurs, notamment via des modèles comme GPT, a révolutionné le traitement du langage en permettant une meilleure prise en compte du contexte et en améliorant la génération de texte.

### **5. ChatGPT et les giga-modèles, une révolution ou une évolution ?**

ChatGPT et ses semblables repoussent les limites du traitement du langage en générant du texte fluide et en s'adaptant aux demandes des utilisateurs. Cependant, ces modèles présentent aussi des limites, notamment en matière de biais et d'interprétation.